



Proba 1 SNIPER 10/10

- Proba consta in lovirea a cat mai multor tinte din cele 10, in max. 10 min.
- Tintele vor fi ampalsate la distantele de 25m, 35m si 40m.
- Angajarea tintelor se va face in modul afisat la fiecare stand, respectiv din genunchi sau culcat.
- Fiecare tinta = 10 pct.
- Se vor trage max. 9 bb cu pusca si 1 bb cu pistolul.
- Tinta este din hartie, cu diametrul de 18 cm.
- Deplasarea pe traseu se va face numai aplecat sau taras unde este specificat acest mod.
- Proba se va incheia in urmatoarele situatii:
 - a. Terminarea traseului.
 - b. Terminarea numarului de bb alocate (9+1).
 - c. Expirarea timpului limita.
- Se va porni cronometrul la startul probei si se va opri la sfarsitul probei.
- Arbitrul va numara cele 9 focuri ale sniper-lui, si 1 foc la pistol
- Tinta care va avea mai mult de 1 bila in ea va fi anulata.

Proba 2 SNIPER 10/2

- PROBA CONSTA IN LOVIREA A CAT MAI MULTE TINTE DIN CELE 10 IN 2 MIN. DISTANTELE SUNT 10m PISTOL, 35m SI 40m SNIPER
- ANGAJAREA TINTELOR SE VA FACE IN MODUL AFISAT LA FIECARE STAND, RESPECTIV DIN GENUNCHI SAU CULCAT. FIECARE TINTA = X PCT. (tinta de hartie cu 3 punctaje: 3,7,9)
- SE VOR TRAGE MAX. 6 BB CU PUSCA SI 4 BB CU PISTOLUL
- DEPLASAREA PE TRASEU SE VA FACE NUMAI APLECAT SAU TARAS UNDE ESTE SPECIFICAT ACEST MOD.
- PROBA SE INCHEIE IN URMATOARELE SITUATII:
 - a. TERMINAREA TRASEULUI.
 - b. TERMINAREA NUMARULUI DE BB ALOCATE (6+4).
 - c. EXPIRAREA TAMPULUI LIMITA.
- Se porneste cronometrul la Startul probei si se opreste la sfarsitul probei.
- Arbitrul va numara cele 6 focuri ale sniper-lui si 4 la pistol



Proba 3 SNIPER tinta pendula

PROBA CONSTA IN ANGAJAREA TINTEI (CU PUNCTAJ) CU 3 BB DOAR ATAT CAT PENDULUL ESTE IN MISCARE.

PROBA SE INCHEIE IN URMATOARELE SITUATII:

- a) TERMINAREA NUMARULUI DE BB ALOCATE
- b) OPRIREA PENDULULUI

ANGAJAREA TINTELOR SE VA FACE IN MODUL CULCAT.

TINTA = X PCT.

Se porneste cronometrul la Startul probei si se opreste la sfarsitul probei.

Arbitrul va numara cele 3 focuri ale sniper-lui



CONDITII DE PARTICIPARE

- SNIPER-ELE NUMAI CU ACTIONARE MANUALA PE ARC MAX.170M/S.
- NU SE ACCEPTA ELECTRIC, GREEN GAS, CO2 SAU HPA
- INTRE PROBE POT FI SI OBSTACOLE SAU TRANSPORT DE DIFERITE OBIECTE
- PUNCTAREA: SE VA CALCULA COEFICIENT DINTRE PUNCTELE OBTINUTE SI TIMPUL TRANSFORMAT IN SECUNDE DE LA TOATE CELE 3 PROBE.
- IN CAZUL UNOR DEFECTE A TINTELOR SURVENITE PE TRASEU SE VA RELUA PROBA DE LA CAPAT.
- IN CAZUL UNEI DEFECTIUNI LA REPLICA ACEASTA SE POATE REMEDIA PE LOC IN MAXIM 3 MINUTE SAU SE POATE INLOCUI CU CEA DE REZERVA PE CARE A LASAT-O LA START; CELE 3 MINUTE NU SE SCAD DIN TIMPUL PARCURS PE TRASEU. DACA NU SE REUSESTE REPARAREA REPLICII SI NU ARE DE REZERVA ATUNCI PROBA ESTE PIERDUTA.

